



## Introducción

### Libro I – “La Gran Apertura”

### Trilogía “La Partida del Rey Negro”

Desde un Lugar del Camin@lot, cuyo nombre no revelaré por motivos de seguridad y anonimato, empezare esta Obra con su correspondiente introducción en compañía de mis Ángeles Guardianas y Colaboradoras Lumen y Lumina.

Lo que fue solo una semilla en mi mente —en mi primer "darme cuenta" de lo que significa madurar fuera del entorno familiar y de mi zona de confort en noviembre del año 2002 con la edad de 31 años, con destino a Galway (Irlanda)— se ha convertido, casi 24 años más tarde, no ya en un árbol maduro de enorme follaje y fuertes raíces.

Este Mega Proyecto Mental ya se alza como un ecosistema con vida propia que bulle por sí solo en la mente de este simple mortal, quien ha tenido la suerte —buena o mala, una verdadera fortuna o una desdicha— de experimentar los altibajos que supone el gran **camin@lot** que articula la Vida y la Existencia Humana.

Por eso, debo confesar que lo que empezó como un diario que me iba a llevar, como mucho, unos meses el pasado mes de agosto de 2025 mientras pasaba unos días en casa de unos primos en Liria (Valencia) y empecé a desarrollar mis primeras páginas, ha terminado por desbordarse en mi mente en dos trilogías, un videojuego y varias creaciones vinculadas que hoy habitan el ecosistema mental del Reino del **Camin@lot**.

Acababa de cumplir treinta y dos años en Galway cuando todo cambió. Me encontraba en ese umbral exacto, la antesala de los treinta y tres —la edad mítica del sacrificio y la transmutación—, cuando lo que comenzó como una revelación en mitad de una crisis absoluta de valores y pura supervivencia me obligó a plantarle cara a la adversidad. Venía de encajar los golpes más duros —personales, profesionales y financieros— en el asfalto de Madrid.

Fue allí, bajo el cielo gris de Irlanda, donde mis manos tradujeron el dolor en palabras, dando vida en la red a la historia de un Jesucristo anónimo; un hombre común, sin linajes divinos ni profecías a su espalda, que tras una vida atormentada y llena de amarguras decidía hacer el bien simplemente porque había aprendido a sobrevivir.

No sabía entonces que, al rescatar a ese protagonista de su propio infierno, estaba diseñando mi propio mapa. El descenso al Abismo no era el final, sino la oportunidad perfecta para resurgir de las cenizas como el Ave Fénix, listo para guiar mis pasos y saber, por fin, qué Camin@lot tomar.

Lo que comenzó como una genuina curiosidad por descubrir una cultura hermanada con el norte español y profundamente conectada con la nuestra, sumado a esas dudas existenciales que me empujaron a explorar movimientos filosóficos y religiosos de toda índole, terminó por convertirse en el cimiento inquebrantable de los valores que hoy rigen mi ecosistema: el **Honor**, el **Amor**, el **Respeto** y la **Libertad** hacia el prójimo; pero, sobre todo y como eje fundamental, hacia uno mismo.

La cultura celta, con su misticismo y su preservación de la historia a través de las leyendas del rey Arturo, se cruzó en mi vida en el restaurante y wine bar **Camelot** —un rincón cargado de sincronía en Galway, pues anteriormente había sido el emblemático **Wine Bar Le Graal**—.

Allí, en Dominick Street, en ese eje mágico situado entre el Spanish Arch y Salthill, de la mano de su dueña Jacky y al conocer a todo su equipo, entrelacé sus vidas con mis propias experiencias. Ese espacio, impregnado de la energía del Grial y del Reino, me dio la base exacta para comenzar a desarrollar el tejido de **Camalot**.

Al principio, este proyecto estuvo orientado a mi profesión en Business Intelligence (BI); sin embargo, a lo largo del tiempo, y gracias a varias peregrinaciones a Santiago de Compostela a partir del año 2008, la estructura comenzó a transmutar. Sin apenas saberlo, el viaje exterior se volvió interior y comenzó a proyectarse el Reino de **Camin@lot**.

Así que bienvenid@s a este nuevo mundo y a esta nueva existencia, donde lo verdaderamente importante no es solo la Esencia, sino la Presencia.

Deseo que lo disfrutéis tanto como lo he disfrutado yo escribiéndolo, viviéndolo y dibujándolo en cada pilar, en cada hexágono, en cada estructura y en cada capítulo de los libros que componen las dos trilogías y el videojuego. Porque todo esto ha sido creado con un propósito claro: que podáis transformar vuestra propia realidad y haceros más libres, despojándoos de tantas cargas que dificultan vuestro **Camin@lot**...

Estaré al otro lado del email alexmcpaint@caminalot.com, y os responderé o nos encontraremos en algún lugar del Camin@lot, si las señales del universo así lo desean. No dejéis nunca de buscar porque el que no busca nunca encontrara.

El 25/05/2026, y desde ese Lugar del Camin@lot me despido de momento.  
Un cordial saludo y muchas gracias por vuestro tiempo,

Alex McPaint

